



# TROFEO LUÍS CUENCA "CHISPI"

## IX CAMPEONATO POR HANDICAP DE LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE BILLAR



### CONVOCATORIA

- Inscripciones: Abierta a todos los jugadores con licencia en vigor, obligatoriedad de hacerla a través de los Clubs.
- Local de juego: **Sede FMB** (C/ Payaso Fofó).
- Inscripciones: **10 €** (las inscripciones se repartirán íntegramente. Habrá un aperitivo el día de la final, para todos los participantes).
- Se jugará sin árbitro (excepto la final). Los jugadores solicitarán el acta al encargado de la sala al finalizar la partida, rellenándola completamente, con carambolas, entradas, grupo, fecha y firmas. El encargado no aceptará actas que no estén completamente rellenas.
- El jugador que está tirando deberá ir cantando en voz alta las carambolas que lleva de serie.
- Distancias: (Se ajustan los tramos y las carambolas para tratar de igualar los partidos)
  - Jugadores a partir de 1,400: *(0 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,300 y 1,399: *(entre 3 y 2 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,200 y 1,199: *(entre 5 y 4 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,100 y 1,099: *(entre 7 y 6 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,000 y 1,099: *(entre 9 y 8 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,900 y 0,999: *(entre 13 y 10 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,800 y 0,899: *(entre 16 y 14 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,700 y 0,799: *(entre 19 y 17 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,600 y 0,699: *(entre 22 y 20 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,500 y 0,599: *(entre 25 y 23 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,400 y 0,499: *(entre 29 y 26 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,300 y 0,399: *(entre 33 y 30 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,200 y 0,299: *(entre 37 y 34 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,001 y 0,199: *(entre 42 y 38 carambolas de handicap)*.
- Los promedios serán los generales de la temporada pasada; si alguien no tiene promedio de la temporada pasada, será el Comité Deportivo el que le asigne un promedio.
- Los jugadores se apuntarán las carambolas que tengan por su handicap en el marcador antes de empezar la partida.
- Las partidas se disputarán a 50 carambolas, una vez apuntadas las carambolas de handicap, y sin límite de entradas, pero contabilizando las entradas para obtener el promedio.
- Fecha límite de inscripción: 27 de Marzo de 2017.
- Fecha comienzo: 01 de Abril de 2017.
- Todos los participantes deberán dar un teléfono de contacto, al realizar la inscripción.  
**(NO SE ACEPTARÁN INSCRIPCIONES SIN NÚMERO DE TELÉFONO)**
- Se pagará el importe de la mesa a medias entre los dos jugadores.

- Para tener preferencia en el turno de juego de la sede, hay que entregar una hoja de solicitud con hora, fecha y nombre de los jugadores al encargado de sala, con al menos 24 h. de antelación. El modelo de esta hoja se podrá pedir al encargado o descargarla en [www.federacionmadriddebillar.com](http://www.federacionmadriddebillar.com).
- Las partidas se disputarán en el horario de apertura de la sede: Lunes a Viernes 15:30 h. a 21:30 h.; Sábados y Domingos 10 h. a 14 h. (excepto festivos).
- Los partidos no disputados en la fecha límite se darán por perdidos a los dos jugadores, salvo que uno de ellos demuestre que no se ha jugado por culpa del otro.
- Director deportivo: **Antonio Fernández (617.828.213)**
- Indumentaria libre en las fases de grupos. En las partidas de la fase final (a partir de semifinales) será obligatoria la indumentaria habitual de los campeonatos (pantalón y zapatos negros, polo de un solo color,...).

## SISTEMA DE JUEGO

### PRIMERA FASE

- Se jugará a grupos de 6 jugadores (habrá grupos de 5 o 7 según corresponda para completar), de los que se clasificarán 3 jugadores por grupo para la segunda fase.
- Los grupos se confeccionarán por sorteo, con cabezas de serie y sub-cabezas de serie según ranking de Madrid.
- Los jugadores no clasificados para la segunda fase pasan a disputar la repesca.

### SEGUNDA FASE

- Se jugará, si es posible, a grupos de 4 jugadores, de los que se clasificarán 12 jugadores en total para disputar la fase final.
- Los grupos se confeccionarán por sistema de serpiente según los resultados de la primera fase.

### REPESCA

- Se jugará a grupos de 3 jugadores y K.O. directo, para clasificar 4 jugadores para disputar la fase final.
- Los grupos o enfrentamientos se confeccionarán según los resultados de la primera fase.

### FASE FINAL

- Octavos de final, cuartos, semifinales y final.
- Pirámide fija según resultados de segunda fase y repesca (los clasificados de la segunda fase tendrán los puestos 1-12 y los de la repesca 13-16)

Madrid, 12 de Marzo de 2017