

# ANEXO II – CAMPEONATO POR HANDICAP DE LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE BILLAR

LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE BILLAR ORGANIZARÁ CADA TEMPORADA UN CAMPEONATO POR HANDICAP CADA TEMPORADA PARA AUMENTAR LA ACTIVIDAD DEPORTIVA DE ESTA FEDERACIÓN. CADA AÑO LLEVARÁ UN NOMBRE DISTINTO, QUE RECONOCERÁ A ALGUNA PERSONA IMPORTANTE DEL BILLAR MADRILEÑO; BAJO LAS SIGUIENTES DISPOSICIONES:

- INSCRIPCIONES: ABIERTA A TODOS LOS JUGADORES CON LICENCIA EN VIGOR, OBLIGATORIEDAD DE HACERLA A TRAVÉS DE LOS CLUBS.
- LOCAL DE JUEGO: SEDE FMB (C/ PAYASO FOFÓ).
- INSCRIPCIONES: SE DEDICARÁN A TROFEOS, RECUERDOS O MERIENDA A PARTICIPANTES.
- SE JUGARÁ SIN ÁRBITRO Y LOS JUGADORES RELLENARÁN UN ACTA, QUE DEBERÁN SOLICITAR AL ENCARGADO DE LA SALA ANTES DE EMPEZAR LA PARTIDA, CON CARAMBOLAS, ENTRADAS, GRUPO, FECHA Y FIRMAS. Y ENTREGAR DICHO ACTA AL ENCARGADO DE LA SALA AL TERMINAR LA PARTIDA.
- EL JUGADOR QUE ESTÁ TIRANDO DEBERÁ IR CANTANDO EN VOZ ALTA LAS CARAMBOLAS QUE LLEVA DE SERIE.
- SE IRÁN ACTUALIZANDO LOS RESULTADOS CADA SEMANA CON LAS ACTAS QUE HAYA.
- DISTANCIAS: (SE AJUSTAN LOS TRAMOS Y CARAMBOLAS PARA TRATAR DE IGUALAR LOS PARTIDOS.
  - Jugadores a partir de 1,400: *(0 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,300 y 1,399: *(entre 3 y 2 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,200 y 1,199: *(entre 5 y 4 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,100 y 1,099: *(entre 7 y 6 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 1,000 y 1,099: *(entre 9 y 8 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,900 y 0,999: *(entre 13 y 10 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,800 y 0,899: *(entre 16 y 14 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,700 y 0,799: *(entre 19 y 17 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,600 y 0,699: *(entre 22 y 20 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,500 y 0,599: *(entre 25 y 23 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,400 y 0,499: *(entre 29 y 26 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,300 y 0,399: *(entre 33 y 30 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,200 y 0,299: *(entre 37 y 34 carambolas de handicap)*.
  - Jugadores entre 0,001 y 0,199: *(entre 42 y 38 carambolas de handicap)*.

ESTOS TRAMOS Y HANDICAPS SE IRÁN ACTUALIZANDO CADA TEMPORADA.

- LOS PROMEDIOS SERÁN LOS GENERALES DE LA TEMPORADA PASADA; SI ALGUIEN NO TIENE PROMEDIO DE LA TEMPORADA PASADA, SERÁ EL COMITÉ DEPORTIVO EL QUE LE ASIGNE UN PROMEDIO.

**REGLAMENTOS DEPORTIVOS DE LA FEDERACIÓN MADRILEÑA DE BILLAR**  
**ANEXO II – CAMPEONATO POR HANDICAP DE LA F.M.B.**

- LOS JUGADORES SE APUNTARÁN LAS CARAMBOLAS QUE TENGAN POR SU HANDICAP EN EL MARCADOR ANTES DE EMPEZAR LA PARTIDA.
- LAS PARTIDAS SE DISPUTARÁN A 50 CARAMBOLAS UNA VEZ APUNTADAS LAS CARAMBOLAS DE HANDICAP Y SIN LÍMITE DE ENTRADAS, PERO CONTABILIZANDO LAS ENTRADAS PARA OBTENER EL PROMEDIO. HABRÁ SOLO 2 HORAS DE PLAZO PARA DISPUTAR EL PARTIDO, DE NO PODER FINALIZARLO SE COMPUTARÁ EL RESULTADO HASTA ESE MOMENTO.
- TODOS LOS JUGADORES PARTICIPANTES DEBERÁN DAR UN TELÉFONO DE CONTACTO, AL REALIZAR LA INSCRIPCIÓN.
- SE PAGARÁ EL IMPORTE DE LA MESA A MEDIAS ENTRE LOS DOS JUGADORES.
- PARA TENER PREFERENCIA EN EL TURNO DE JUEGO DE LA SEDE, HAY QUE HACER UNA SOLICITUD CON SUFICIENTE ANTELACIÓN INDICANDO HORA, FECHA Y NOMBRE DE LOS JUGADORES AL ENCARGADO DE LA SALA.
- LAS PARTIDAS SE DISPUTARÁN EN EL HORARIO DE APERTURA DE LA SEDE.
- LOS PARTIDOS NO DISPUTADOS EN LA FECHA LÍMITE SE DARÁN POR PERDIDOS A LOS DOS JUGADORES, SALVO QUE UNO DE ELLOS DEMUESTRE QUE NO SE HA JUGADO POR CULPA DEL OTRO.
- INDUMENTARIA LIBRE.

**SISTEMA DE JUEGO (dependiendo del número de inscritos)**

PRIMERA FASE

- SE JUGARÁ A GRUPOS DE X JUGADORES DE LOS QUE SE CLASIFICARÁN LOS QUE LA DIRECCIÓN DEPORTIVA DECIDA AL CONVOCAR LA PRUEBA PARA PASAR A ELIMINATORIAS DE OCTAVOS O, SI ASÍ SE DETERMINASE, PASAR A UNA LA SEGUNDA FASE.
- LOS GRUPOS SE CONFECCIONARÁN CON CABEZAS DE SERIE Y SUBCABEZAS DE SERIE SEGÚN RANKING DE MADRID O SEGÚN PROMEDIO.
- LOS JUGADORES NO CLASIFICADOS PARA LA SEGUNDA PODRÍAN PASAR A DISPUTAR LA REPESCA SI ASÍ SE DISEÑASE LA PRUEBA.

SEGUNDA FASE

- SE JUGARÁ POR ELIMINATORIA EN OCTAVOS O POR GRUPOS SI ASÍ SE DISEÑASE LA PRUEBA.
- LOS GRUPOS SE CONFECCIONARÁN POR SISTEMA DE SERPIENTE SEGÚN LOS RESULTADOS DE LA PRIMERA FASE.

REPESCA (solo si está prevista en la Convocatoria)

- SE JUGARÁ A GRUPOS DE 3 Y K.O. DIRECTO, DE LOS QUE SE CLASIFICARÁN 4 JUGADORES PARA DISPUTAR LA FASE FINAL.
- LOS GRUPOS SE CONFECCIONARÁN SEGÚN LOS RESULTADOS DE LA PRIMERA FASE.

FASE FINAL

- OCTAVOS, CUARTOS, SEMIFINALES Y FINAL.

**-- FIN DEL ANEXO II --**